**10.2 Виды верстки**

Описание

[Теория про адаптивную верстку сайта](https://html5book.ru/adaptivnaya-vyorstka-sayta/)

**10.3 Медиа-запросы. Mobile First**

Описание

[Про медиазапросы](https://html5book.ru/css3-mediazaprosy/)

[Про медиазапросы](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/Media_Queries/Using_media_queries)

[Документация bootstrap](https://getbootstrap.com/docs/4.5/layout/overview/)

**10.6 Pixel Perfect**

Описание

[Расширение pixel perfect для chrome](https://chrome.google.com/webstore/detail/perfectpixel-by-welldonec/dkaagdgjmgdmbnecmcefdhjekcoceebi?hl=ru)

#### 10.7 Домашняя работа

Задача

**Цель задания**

Реализовать полностью десктоп верстку макета “Евклид”.

**Что нужно сделать**

1. Сверстать десктоп-версию сайта - [“Евклид”](https://www.figma.com/file/9ZBnSDaQlGmp4CcvgxVQwR/Cld?node-id=160%3A1052)(папка module 11). **Верстаем pixel perfect**. Делать сейчас какой-то функционал помимо верстки пока не нужно.  
   **Важно:** сделайте именование классов по методологии БЭМ.  
   **Напоминание**: соблюдайте семантику, помните про валидность кода, следите за соответствием кодстайла курса.
2. Реализовать все состояния интерактивных элементов - hover, focus, active (они показаны в UI-kit). Некоторые элементы в UI-kit не совпадают с макетом - не проблема, мы их сделаем в следующих модулях.

**Критерии оценки**

**«Зачёт»**

1. Сайт сверстан в соответствии с основными требованиями: реализован pixel perfect (на ширине 1920), все семантические элементы подобраны верно, реализованы все состояния интерактивных элементов (с плавностью анимации);
2. При именовании классов использована методология БЭМ;
3. Вы загрузили полностью готовый сайт в Gitlab;
4. Вы выполнили все обязательные требования к макету с учетом всего пройденного материала;
5. Валидаторы HTML, CSS и HTMLHint показывают, что ошибки отсутствуют;
6. Соблюден кодстайл курса (вплоть до порядка свойств).

**«На доработку»**

1. Не реализован pixel perfect (на ширине 1920), неверно подобраны семантические элементы, не реализованы состояния интерактивных элементов (с плавностью анимации);
2. При описании классов не использовалась методология БЭМ;
3. Прислали задание архивом, а не загрузили верстку в Gitlab ;
4. Вы не выполнили обязательные пункты задания и/или допустили ошибки в их решении;
5. Валидаторы показывают ошибки или предупреждения;
6. Нарушен кодстайл курса.

Формат сдачи

[Перейти на GitLab](https://gitlab.skillbox.ru/vladimir_andreevich/weblayout)